

Objectifs

Maîtriser les dimensions techniques de la classe virtuelle
Elaborer un scénario pédagogique favorisant l'engagement
Réussir les animations de ses classes virtuelles

Public

Formateurs
Tout collaborateur souhaitant animer un webinaire ou une classe virtuelle

Prérequis

Cette formation est accessible sans condition particulière.

Axes d'entraînement de la formation

1. Identifier les usages possibles de la classe virtuelle

Intégrer la classe virtuelle dans un dispositif de formation,
Définir les usages possibles d'une classe virtuelle et sa valeur ajoutée,
Identifier les situations dans lesquelles la classe virtuelle ne peut être une solution.

2. Maîtriser les dimensions techniques de la classe virtuelle

Identifier l'ensemble des solutions de classe virtuelle,
Prendre en main les fonctionnalités essentielles de la classe virtuelle,
Découvrir les différentes fonctionnalités et des interfaces.

3. Choisir le déroulement de la classe virtuelle

Définir les messages à transmettre,
Délimiter les éléments qui peuvent être traités en classe virtuelle,
Construire son scénario pédagogique et choisir les fonctionnalités.

4. S'appropriier les clés d'une animation réussie

Adapter sa posture d'animateur/formateur,
Définir le rythme de la classe virtuelle,
Impliquer les participants, engager à l'action.

Méthode d'animation

Formation séquentielle en 1 + 0,5 jour qui favorise la pratique, le retour d'expérience et l'approfondissement,
Formation axée sur 80% de mises en pratique,
Travail sur les situations proposées par les participants,
Animation par un consultant aguerri qui apportera des conseils personnalisés.

Consulter cette formation en ligne :

<https://www.devop.pro/formation/animer-un-webinaire-ou-une-classe-virtuelle.html>

Vous avez une question, contactez-nous au 01 70 38 21 10 ou via notre [formulaire de demande rapide](#)