

L'environnement des entreprises se caractérise par une accélération générale, qui nécessite la mise en œuvre de nouvelles méthodes de management de projet. Nous proposons une approche basée sur deux éléments méthodologiques :

Les méthodes agiles, dont l'usage s'est répandu pour les projets informatiques et qui peut être adaptée avec succès à d'autres projets

Le design thinking qui favorise l'empathie avec les besoins, exprimés ou pas par le client final du projet.

Cette formation permettra aux collaborateurs de disposer d'outils pour mettre en œuvre ces méthodes.

## Objectifs de la formation

Atteindre un objectif en un temps réduit et à budget constant

Piloter son projet en mode start up

Créer un environnement propice à la création et à l'innovation ainsi que de résoudre des problèmes complexes

## Prérequis

Cette formation est accessible sans condition particulière.

## Axes de travail

### 1. Passer du processus entrepreneurial au Knowledge work

Atteindre un objectif en un temps réduit et à budget constant ?

Accélérer ses projets et tenir ses délais et pour cela, comprendre l'agilité comme un état d'esprit

Favoriser la coopération au sein de l'équipe et avec les clients (internes ou externes) pour améliorer la capacité d'adaptation

### 2. Piloter son projet en mode start up

Définir la proposition de valeur du projet, en fonction de son utilisateur.

Fixer des objectifs SMART (Spécifiques / Mesurables / Atteignables / Réalistes / Temporellement définis)

Formuler les objectifs et fixer les indicateurs

Identifier et mobiliser les acteurs clés : créer les relations transverses et les conditions de la collaboration

### 3. Prendre en main les outils adaptés

Maîtriser l'approche Scrum comme un cadre de travail pour la gestion de projet.

Structurer et organiser des Google Sprint, sessions de travail courtes et productives

Mêler design thinking, lean startup et stratégie business et raccourcir le temps entre la phase d'idéation et les tests utilisateurs.

Pratiquer le gamestorming : outils et méthodes permettant de créer un environnement propice à la création et à l'innovation ainsi que de résoudre des problèmes complexes

## Méthode d'animation

Cas Spotify, mise en œuvre d'une organisation agile pour fournir un service à 20 millions d'utilisateurs

Une approche opérationnelle, inspirée des start-ups : méthodes Agile et approche Design Thinking

Présentation d'un outil : le Minimum Viable Product

Sur un cas proposé par le formateur ou des sujets proposés par les participants, expérimentation d'un ou deux outils de Gamestorming